

"JEU DE DAMES"

Règles du jeu



But du jeu :

Le but du jeu est de capturer tous les pions adverses.

Installation du jeu :

Placer le damier au sol. Le damier est constitué de 10 cases sur 10, orienté avec une case foncée en bas à gauche. Chaque joueur possède 20 pions qu'il place sur les cases foncées des 4 premières rangées.



Déroulement du jeu :

Les joueurs jouent chacun à leur tour.

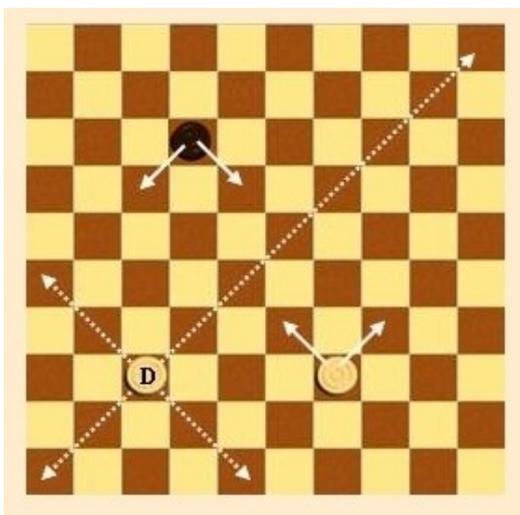
Les blancs commencent toujours.

Si un joueur ne peut plus bouger, même s'il lui reste des pions, il perd la partie.

Chaque pion peut se déplacer d'une case vers l'avant en diagonale.

Un pion arrivant sur la dernière rangée et s'y arrêtant est promu en « dame ». Il est alors doublé (on pose dessus un deuxième pion de sa couleur).

La dame se déplace sur une même diagonale d'autant de cases qu'elle le désire, en avant et en arrière.



La prise par un pion

Un pion peut en prendre un autre en sautant par dessus le pion adverse pour se rendre sur la case vide située derrière celui-ci. Le pion sauté est retiré du jeu.

La prise peut également s'effectuer en arrière.

La prise est obligatoire.

Si, après avoir pris un premier pion, vous vous

retrouvez de nouveau en position de prise, vous devez continuer, jusqu'à ce que cela ne soit plus possible.

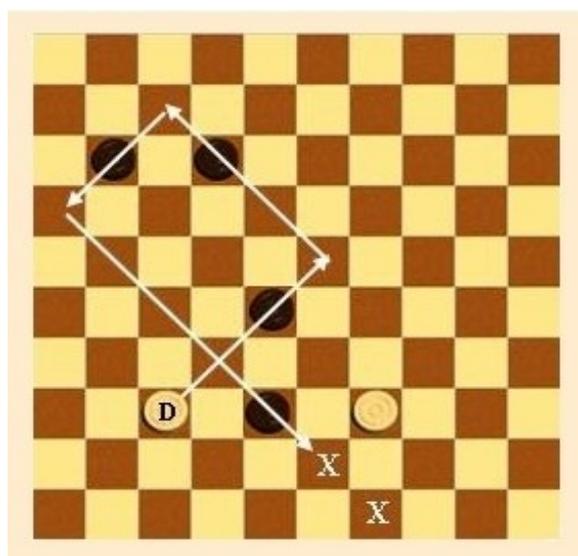
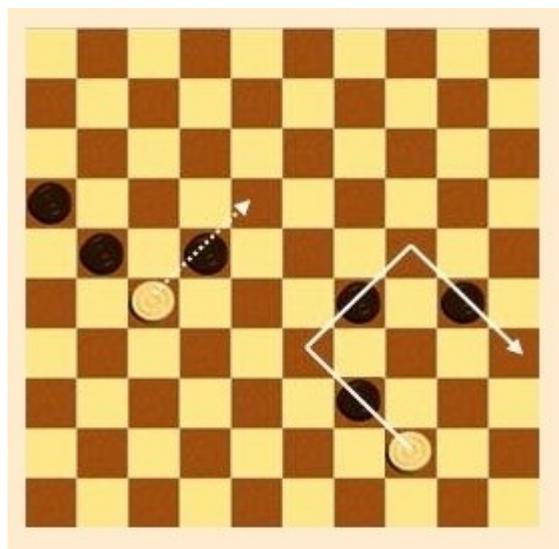
Les pions doivent être enlevés à la fin de la prise et non pas un par un au fur et à mesure.

La prise majoritaire

Lorsque plusieurs prises sont possibles, il faut toujours prendre du côté du plus grand nombre de pièces.

Cela signifie que si on peut prendre une dame ou deux pions, il faut prendre les deux pions

Dans l'exemple ci-contre, un pion blanc peut prendre un pion noir, mais l'autre pion blanc peut en prendre 3, c'est donc ce coup qui doit être joué.



La prise par la dame

Puisque la dame a une plus grande marge de manoeuvre, elle a aussi de plus grandes possibilités pour les prises.

La dame doit prendre tout pion situé sur sa diagonale (s'il y a une case libre derrière) et doit changer de direction à chaque fois qu'une nouvelle prise est possible.

On ne peut passer qu'une seule fois sur un même pion.

En revanche, on peut passer deux fois sur la même case.

Dans cet exemple, la dame blanche peut prendre les 4 pions noirs et pourra s'arrêter au choix sur l'une des 2 cases marquées d'une croix.

Enfin, la partie peut être déclarée nulle si aucun des deux joueurs ne peut prendre toutes les pièces adverses (par exemple 3 dames contre une).

Âge minimum : 5 ans.

Disponible à la location sur www.jfd-evenement.com !

