

# BILLARD INDIEN "CARROM"

## *Règles du jeu*



### **But du jeu :**

Comme au billard, on doit pour gagner faire **rentrer tous ses pions** dans les trous, mais à l'aide des **doigts** (pichenettes) !

### **Installation du jeu :**

Le Carrom se joue à 2 ou à 4. A 2, les joueurs se font face. A 4, les joueurs se faisant face constituent une équipe.

A chaque joueur/équipe correspond une couleur, blanc ou noir (la couleur étant déterminée par le premier pion rentré).

La **Reine est placée au centre** de la rosace et les pions sont ensuite disposés autour de la Reine selon le schéma suivant. On dispose également d'un **palet de tir**.



### **Déroulement du jeu :**

Chaque joueur possède une **ligne de tir**, représentée par double ligne placée devant lui, terminée à chaque extrémité par un cercle rouge. Pour qu'un tir soit valide, le palet doit être positionné sur la zone de tir située face au joueur et toucher les deux lignes délimitant cette zone.



**Si un joueur rentre un pion de sa couleur, il rejoue** (même un pion de l'adversaire a aussi été rentré dans le même coup). Par contre, rentrer par mégarde un pion adverse ne donne pas la possibilité de rejouer... on a seulement aider l'adversaire à se rapprocher de son but.

**La Reine ne peut être rentrée par un joueur** si ce dernier n'a pas déjà rentré l'un de ses pions auparavant.

Quand un joueur réussit à rentrer la Reine, il doit obligatoirement **rejouer et rentrer un pion de sa propre couleur** pour que la reine soit « **couverte** ». Si le joueur échoue, la reine est ressortie et replacée au centre du jeu.

Le gagnant est celui ayant réussi le premier à rentrer tous ses pions.

**Il marque autant de points qu'il reste de pions de la couleur adverse sur le plateau, auxquels on ajoute 3 points si le joueur est celui qui a couvert la Reine.**

**Âge minimum : 6 ans.**