

RÈGLES DU JEU

"TWISTER GÉANT"



BUT DU JEU :

Le premier qui tombe a perdu !

INSTALLATION DU JEU : Posez le tapis de jeu à plat.

DÉROULEMENT DU JEU :

Vous pouvez jouer seul ou en équipe. Désignez un arbitre.
L'arbitre lancera les dés et décidera quand un joueur est disqualifié.

Positionnez les joueurs autour du plateau. Les joueurs peuvent commencer n'importe où sur le plateau.

Tous les joueurs commencent avec un pied sur une couleur et l'autre pied sur une autre couleur. Si vous n'avez pas beaucoup de joueurs, vous pouvez définir une aire de jeu réduite.

L'arbitre lance les deux dés et donne les résultats aux joueurs.

- "Arbitre" signifie que l'arbitre choisit la couleur ET le membre,
- "Choix" signifie que le joueur choisit et
- "Smiley" signifie que le joueur déplace n'importe quel membre vers un carré de fleur smiley.

Les joueurs déplacent alors la partie du corps désignée sur la bonne couleur.

Tout joueur qui tombe ou laisse une partie de son corps sauf sa main ou ses pieds toucher le tapis est disqualifié et donc éliminé du jeu. L'arbitre a le dernier mot.

La règle indiquant si deux personnes peuvent occuper le même point de couleur est facultative. L'arbitre doit décider si cela est autorisé ou non.

ÂGE MINIMUM CONSEILLÉ : 5 ANS



Retrouvez les jeux en location sur
www.rennes-evenement.com !



RENNES EVENEMENT